

LEGENDS OF VALOUR

Amiga Quick Reference Card

Contents

Your Legends of Valour should contain the following -

- [4] Game disks
- A letter from cousin Sven
- Players Guide
- A map of the city
- Monstrum Horrendum
- The Mitteldorf Post
- This reference card
- A code wheel

Getting Started

Playing from floppy disk

You will need to prepare a blank, formatted disk which must be called "LOVSAVE". Insert Disk One in Drive DF0:

(If you have a second drive insert Disk Two in Drive DF1:)

Double click on the Disk icon for "LOV1".

Double click on the "Legends of Valour" icon to start the game.

OR

Double click on the "Character" icon to create a new character.

Follow the on-screen prompts to insert disks in any drive.

Installing on a Hard Drive

1. Insert Disk One in drive DF0:
2. Double click on the disk icon for "LOV1"
3. Drag the icon for the drawer named "LOV" onto your hard drive (this will be labelled either "DH0:" or "WORK:").
4. Now open the "CL1" or the "SHELL" on your "SYSTEM 1.3" OR "SYSTEM 2.0" Drive by double clicking on it.
5. Type "CD DH0: LOV" OR "CD WORK: LOV".
6. Now type "Copy DF0: #? WORK: LOV"
7. When the disk drive light has gone out insert disk two and repeat from step 6 for all four disks. (If an alert box tells you that a file already exists click on the "Cancel" button.)

Playing from Hard Disk

To load the game from your hard disk, open the "LOV" drawer on your hard disk and double click on the "Legends of Valour" icon.

Special Notes for the Amiga Version

These instructions supersede those in the manual.

Save/Load a Character/Game

At the bottom of these two screens are three(3) dice. The left dice is the "Okay" button.

The middle dice is the "Use floppy disk" button.

The right dice is the "Cancel" button.

If you wish to save to floppy disk, insert your previously formatted disk, named "LOVSAVE", in any drive.

Trading

To sell an object to a shop, click on the relevant item in your pocket or hand.

Your Room

When transferring money to or from your basket, clicking in the left side of the cash display will transfer money quickly, clicking in the right side of the display will transfer money slowly.

Playing the Game



- | | | |
|---------------------|----------------|--------------------|
| 1. Magic Item Boxes | 7. Rank | 13. Backpack |
| 2. Examine | 8. Actions | 14. Commodities |
| 3. Floor | 9. Compass | 15. Money |
| 4. System | 10. Drop | 16. Viewing Area |
| 5. Status | 11. Right Hand | 17. Message Window |
| 6. Movement | 12. Throw | |

This is the main game screen. All the 3D action appears in the viewing area. The rest of the options are:-

Magic Item Boxes

There are three special magic items in LOV. When you find these and pick them up, they will appear in these boxes.

Floor

When you walk up to an object, it will appear in this box. Click on the object to pick it up, or click on Examine to bring up a description of it in the Message Window.

System

Clicking on here will bring up the system screen, which contains options such as Load/Save Game, Sound On/Off etc.

Status

These bars each represent a different aspect of your character's physical state. From left to right, they are: General Health, Energy, Combat Injuries, Appeal, Hunger, Thirst, and Sleep. The higher the bar, the better you are.

Movement

Clicking on these icons move you around. From left to right, top to bottom, they are: Rotate left, walk, rotate right, shuffle left, run, shuffle right, turn 180° and walk backwards.

Rank

Clicking on this icon brings up a screen showing your ranks in the various guilds and temples.

Actions

From left to right, top to bottom, they are: left punch, two handed punch, right punch (or slash, thrust and slice if you are carrying a weapon), automap, magic spells, religious spells, sleep, use, and hail.

Compass

Not only does this show which direction you are facing, but it can be used to turn you around by clicking on the pointer and dragging it around to the desired direction.

Money

This shows how many groats you have in your pocket.

Commodities

Clicking on one of the six boxes shows (on the Money display) how much of that commodity you are carrying. The commodities are (L-R, T-B) gems, spices, pigments, ore, hides and tar.

Backpack

To transfer an object from your Right hand to your backpack, just click on it, and vice versa to transfer from your backpack to your hand. If your right hand is full when you pick an object up off the Floor, the object will automatically go into your backpack.

Throw

To throw an object held in your right hand, click on this icon.

Right Hand

You need to hold an object in your hand to use it, such as reading a scroll or eating some food.

Drop

Will drop whatever is in your hand.

Moving Around

Clicking the right mouse button toggles between pointer mode (when the mouse pointer appears on the screen) and hustle mode (when it disappears). In pointer mode, click on the movement icons. In hustle mode, moving the mouse left and right rotates your viewpoint, and holding down the left button makes you walk. Hold down the space bar to run.

In addition, the cursor keys will move around - left and right to rotate, and forward to walk.

Keyboard

Each of the Actions icons also have a keyboard equivalent. They are:-

- | | |
|-----------------------|------------|
| f1 - punch | f5 - sleep |
| f2 - automap | f6 - use |
| f3 - magic spells | f7 - hail |
| f4 - religious spells | |

in addition, use f8 to throw an object.

© 1992 Synthetic Dimensions Ltd., & U.S. Gold Ltd. All rights reserved.

LEGENDS OF VALOUR

Carte de référence rapide Amiga

Contenu

Votre boîte Legends of Valour devrait contenir:

- 4 disquettes de jeu
- Une lettre de cousin Sven
- Le guide du joueur et Monstrum Horrendum
- Une carte de la ville
- Le Mitteldorf Post
- Cette carte de référence
- Une roue codée

Commencer

Jouer à partir d'une disquette:

Vous devez préparer une disquette vierge formatée, appelée "lovsave". Insérez la Disquette Un dans le lecteur DF0:

(Si vous disposez d'un second lecteur, insérez la Disquette Deux dans le lecteur DF1:)

Cliquez deux fois sur l'icône disquette pour obtenir "lov1".

Cliquez deux fois sur l'icône "Legends of Valour" pour commencer le jeu, OU

Cliquez deux fois sur l'icône "Character" pour créer un nouveau personnage.

Suivez les prompts à l'écran avant d'insérer une disquette dans un lecteur.

Installation sur Disque Dur

1. Insérez la Disquette Un dans le lecteur DF0:

2. Cliquez deux fois sur l'icône disquette pour obtenir "lov1"

3. Placez l'icône du tiroir appelée "lov" sur votre disque dur (elle s'appellera soit "DH0:", soit "work").

4. Ouvrez ensuite le fichier "CL1" ou le fichier "SHELL" sur votre lecteur "system 1.3" ou "system 2.0" en cliquant deux fois dessus.

5. Tapez "CD DH0: LOV" ou "CD WORK: LOV".

6. Tapez ensuite "COPY DF0: #? WORK: LOV".

7. Lorsque le voyant du lecteur de disquettes s'éteint, insérez la Disquette Deux, et recommencez à partir du numéro 6 pour les quatre disquettes. (Si une case d'avertissement vous indique qu'un fichier existe déjà, cliquez sur le bouton "cancel" (annuler)).

Jouer à partir du disque dur

Pour charger votre jeu à partir du disque dur, ouvrez le tiroir "lov" sur votre disque dur et cliquez deux fois sur l'icône "Legends of Valour".

Remarques concernant la version Amiga

Ces instructions remplacent celles du manuel.

Sauvegarder/Charger un Personnage/Jeu

Vous trouverez trois (3) dés au bas de ces deux écrans

Le dé de gauche est le bouton "okay"

Le dé du milieu est le bouton "use floppy disk" (utiliser disquette)

Le dé de droite est le bouton "cancel" (annuler)

Si vous voulez sauvegarder sur disquette, insérez votre disquette formatée, appelée "LOV SAVE", dans n'importe quel lecteur.

Commerce

Pour vendre un objet à un magasin, cliquez sur l'objet correspondant, dans votre poche ou votre main.

Votre Salle

Pour les transferts d'argent à partir de ou vers votre corbeille, cliquez à gauche de l'affichage d'argent pour faire un transfert rapide, ou cliquez à droite de l'affichage pour faire un transfert lent.

Le jeu



- | | | |
|-----------------------------|-----------------|---------------------------|
| 1. Cadres d'objets magiques | 6. Mouvement | 12. Lancer |
| 2. Examiner | 7. Rang | 13. Sac à dos |
| 3. Sol | 8. Actions | 14. Marchandises |
| 4. Système | 9. Boussole | 15. Argent |
| 5. Statut | 10. Lâcher | 16. Zone de visualisation |
| | 11. Main droite | 17. Fenêtre message |

C'est l'écran de jeu principal. Toute l'action en 3D apparaît dans la zone de visualisation. Les autres options sont:

Cadres d'objets magiques

Il existe trois objets magiques spéciaux dans Legend of Valour. Lorsque vous les trouvez et que vous les ramassez, ils apparaissent dans ces cadres.

Sol

Lorsque vous marchez jusqu'à un objet, il apparaît dans ce cadre. Cliquez sur l'objet pour le ramasser ou cliquez sur Examiner pour faire apparaître une description dans la fenêtre message.

Système

En cliquant ici, vous ferez apparaître l'écran système, contenant des options comme Load/Save Game (charger/sauvegarder jeu), Sound On/Off (son activé/désactivé), etc.

Statut

Ces barres représentent chacune un aspect différent de la condition physique de votre personnage. De gauche à droite, elles représentent: Santé générale, Energie, Blessures au combat, Charisme, Faim, Soif et Sommeil. Plus la barre est haute, meilleure est votre condition.

Mouvement

Cliquez sur ces icônes pour vous déplacer. De gauche à droite, et de haut en bas, vous avez: tourner à gauche, marcher, tourner à droite, avancer lentement à gauche, courir, avancer lentement à droite, faire demi tour, et marcher à reculons.

Rang

Cliquez sur cette icône pour faire apparaître un écran affichant vos rangs dans les différents temples et guildes.

Actions

De gauche à droite, et de haut en bas, vous avez: coup de poing à gauche, double coup de poing, coup de poing à droite (ou entaille, botte et coupe si vous avez une arme), autocarte, sorts magiques, sorts religieux, sommeil, utiliser, et heler.

Boussole

Indique non seulement la direction à laquelle vous faites face, mais vous permet aussi de changer de direction en cliquant sur le pointeur et en le déplaçant dans la direction voulue.

Argent

Affiche le nombre de pièces de monnaie que vous avez dans votre poche.

Marchandises

En cliquant sur l'un des six cadres, vous voyez apparaître (sur l'affichage Argent) la quantité transportée. Les marchandises sont, de gauche à droite et de haut en bas: gemmes, épices, pigments, minéral, cuir et goudron.

Sac à dos

Pour transférer un objet de votre main droite au sac à dos, il suffit de cliquer dessus, et vice versa pour transférer l'objet du sac à dos à la main. Si vous tenez déjà quelque chose dans votre main droite lorsque vous ramassez un objet sur le sol, l'objet ira automatiquement dans le sac à dos.

Lancer

Pour lancer un objet tenu dans la main droite, cliquez sur cette icône.

Main droite

Vous devez tenir un objet dans votre main pour pouvoir l'utiliser, par exemple: lire un parchemin ou manger quelque chose.

Lâcher

Permet de lâcher tout ce qui se trouve dans votre main.

Se déplacer

En cliquant avec le bouton droit de la souris, vous passez du mode "pointeur" (le pointeur apparaît sur l'écran) au mode "hustle" (le pointeur disparaît). En mode "pointeur", cliquez sur les icônes de mouvement. En mode "hustle", déplacez la souris vers la gauche et la droite pour faire pivoter votre point de vue, appuyez sur le bouton gauche pour marcher, et appuyez sur la barre d'espace pour courir. Vous pouvez également utiliser les touches flèches pour vous déplacer - gauche et droite pour tourner, haut pour marcher.

Clavier

Chacune des icônes d'action ont un équivalent clavier. Il s'agit de:

- | | |
|----------------------|---------------|
| f1 - coup de poing | f5 - sommeil |
| f2 - autocarte | f6 - utiliser |
| f3 - sorts magiques | f7 - saluer |
| f4 - sorts religieux | |

De plus, utilisez f8 pour lancer un objet.

© 1992 Synthetic Dimensions Ltd., & U.S. Gold Ltd. Tous droits réservés.

